

HUNDESPILLET

SPILLETIPS

EKSTRA POINT UDFORDRING

- ER I "SPILLEGALE" KAN I ÆNDRE STEMNINGEN FRA LÆRINGSSPIL TIL STRATEGISK KONKURRENCESPIL VED AT SPILLERNE SKAL AFLEVERE ET KØBEN VED FORKERT SVAR
- GIV 2 POINT VED RIGTIGE EKSPERT SVAR

HOLD ØJE MED UDGIVELSEN AF NYE SPÆNDENDE KATEGORIER

PÅ DCH'S HJEMMESIDE UNDER "HUNDESPILLET" KAN I LÆSE OM TEMA PAKKER PÅ VEJ:

RACEKENDSKAB (PERFEKT FOR KOMMENDE HVALPEJERE)

INSTRUKTØRVIDEN (UUNDVÆRLIGT LÆRINGSVÆRKTØJ)

BLA BLA BLA
BLA BLA BLA

KALDES TYPISK FOR EKSPANSIONSKORT

FORSLAG TIL/MED BØRN

SPILLET ER DESIGNET SÅ DE YNGSTE BØRN TYPISK KUN FÅR DE SPØRSMÅL FRA DE GRØNNE KORT SOM ER MED GRØN KØBEN IKON

MEN:

NÅR BØRN HAR SPILLET FLERE GANGE, BLIVER DE DYGTIGERE OG KAN MÅSKE SPILLE FLERE "BØRNESVÆRHEDSGRADER" EN NYE (MÅSKE LIDT ÆLDRE) BØRNESPILLERE?

SPIL PÅ TID

AFTAL PÅ FORHÅND AT SPILLET SKAL VARE FX 30 ELLER 45 MINUTTER

HUSK:

BLAND KATEGORIKORTENE GRUNDIGT ISER HVIS I HAR SPILLET FØR

DEN HURTIGSTE HUND

FØRSTE HUND SOM NÅR MÅLET (FELT 50) VINDER SPILLET.

HVIS FLERE HUNDE NÅR MÅLET I SAMME RUNDE VINDER HUNDEN MED FLEST KØBEN.

DEN KLOGESTE HUND VINDER

SPILLET SLUTTER, NÅR DEN FØRSTE HUND KOMMER I MÅL (FELT NR. 50)

ALLE TÆLLER KØBEN.

DEN MED FLEST KØBEN VINDER, UANSET HVOR PÅ BANEN HUNDEN STÅR

SPIL SAMMEN

- BØRN OG VOKSNE KAN DANNE HOLD OG HJÆLPE HINANDEN

- INVITER NABOEN TIL EN SPILLEAFTEN. VINDERHOLDET BESTEMMER HVOR I SKAL PÅ SKOVTUR SAMMEN, SAMMEN MED HUNDENE

NABO TABER SØRGER FOR GODBIDDER OG LÆKKER FROKOST KURV ☺

JO MERE I SPILLER

JO MERE VIDEN FÅR I

DERFOR KAN DET VÆRE SPILLEMÆSSIGT EN GOD IDÉ AT EKSEMPELVIS:

DYGTIGE EKSPERTER SKAL "KUN" HAVE EKSPERT SPØRSMÅL (OG BEHØVER INNE AT SLÅ MED IKON-TERNINGEN)

DYGTIGE BØRN SKAL "KUN" HAVE KATEGORI SVARE (RØD KØBEN) BØRNESPØRSMÅL / ELLER MÅSKE OGSÅ DE GENERELLE (BRUNE KØBEN) SPØRSMÅL.....