



FREMTIDSSIKRET NATURVIDENSKABELIGT UNDERVISNINGSMATERIALE DER VIRKER!

Fonder har designet og udviklet et undervisningskoncept som på en gang altid er opdateret, inddrager nyeste IT software og platforme, engagerer flere elever sammen på samme tid, integrerer forskellige læringsstile og som i øvrigt indeholder flere differentieringsmuligheder.

HVORDAN KAN DET LADE SIG GØRE?

Fordi læring bliver en leg med motivation, progression og ofte innovation for eleverne. Læringsprocessen inddrager et godt gammeldags brætspil med den nyeste IT-teknologi. Det betyder, at eleverne er sammen (typisk i grupper på 3-4 elever) og arbejder "face to face" samtidig med, at den enkelte elev anvender en (sin egen) IT-plattform (smartphone, iPad, PC, Laptop...).

ER DET AFPRØVET?

Fonder har senest afprøvet konceptet i perioden 2015-2018 sammen med ca. 300 elever i udskolingen (7.- 9.klassetrin). Eleverne er begejstrede og har desuden medvirket til at forbedre kvaliteten af koncept-ideen.

Fremtidens undervisningsmateriale skal være opdateret!
Det skal også være noget eleverne får udbytte af.
Vi har opskriften ☺



App. - et salgspotentiale

Undervisningskonceptet virker glimrende med connection til www.fonderscience.com

Imidlertid er der et langt større perspektiv i koncept-ideen, når den kan kobles til et abonnement på en app. eller lign. og dermed distribueres i langt større (gigantisk) omfang. Samtidig sikres brugerne (undervisere og eleverne) altid opdateret og nyudviklet materiale.



KINA - et marked med potentiale?

Mange af de undervisningsspil Fonder allerede har udarbejdet kan nemt og nærmest omkostningsfrit konverteres til brug i andre lande. Flere af emnerne er nemlig obligatoriske selv i et land som Kina.

Derfor vil ideen med et abonnement på en altid opdateret app. være ganske rentabel.

Andre fagområder - et potentiale uden grænser!

Det er også nemt at konvertere konceptet til mange andre fag og interesser.

Det skal derfor nævnes, at Fonder allerede har udarbejdet:

TANDSPILLET - et afprøvet undervisningssystem godkendt af skoletandplejen i Holstebro.

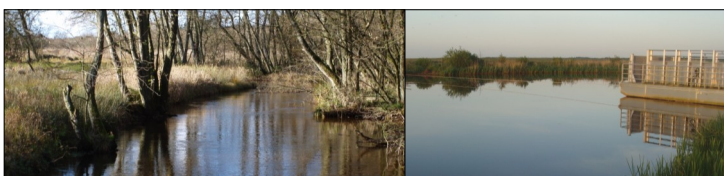
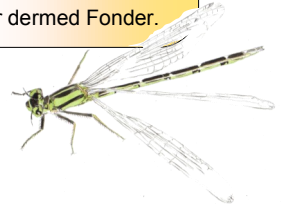
HUNDESPILLET - et underholdnings- og læringsspil for både børn og voksne, med eller uden hund og med geniale tips til familier på vej til at anskaffe sig en.

© Rettigheder

Fonder har udarbejdet illustrationer til alle spillene.

Desuden har firmaet været rundt på udvalgte lokaliteter for at fotografere relevante motiver og optage små videokvenser.

Alle rettigheder tilhører dermed Fonder.



Omme Å (TV) og Skjern Enge indgår i både **FONDER® FERSKVANDSSPILET** og **FONDER® NATURFORVALTNINGSSPILET**. Sidstnævnte er i øvrigt også særdeles velegnet til undervisningen på gymnasieniveau.



FONDER v/ Anette Fonder Nielsen msc

er et enkeltmandsfirma.

Sideløbende med et fuldtidsjob som underviser i udskolingen på Firehøjeskolen (VEJLE KOMMUNE) arbejder jeg med at udvikle, udbygge og opdatere konceptet for **FONDER® UNDERVISNINGSSPIL**. Desuden kvalitetstjekker firmaet i perioder miljørapporter især indenfor ferskvandsområdet og fotograferer vandløbsstrækninger mhp. status og evt. vedligeholdelse.

Jeg er uddannet biolog fra Aarhus Universitet med en efteruddannelse som Miljøadministrator (1995). Jeg har undervisnings erfaring fra gymnasiet, en efterskole og grundskolens ældste klasser. Desuden har jeg afholdt efteruddannelseskurser i de naturvidenskabelige fag for både studerende og færdiguddannede lærere.

Jeg brænder for at undervise og har - siden jeg deltog i et forløb om forskellige læringsstile - udviklet konceptet som integrerer IT, spil og læring på en legende og let måde. Mine erfaringer med feltbiologi og sagsbehandling påvirker selvfølgelig også materialet.